

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p>Cathédrale</p> 	VILLE	Lieu de prière	<ul style="list-style-type: none"> - Deux tours - Rosaces - Arcs-boutants - Vitraux - Contre-fort - Détails en façade 	<ul style="list-style-type: none"> - Réunir les croyants pour la messe - Lieu de prière pour la population 	<ul style="list-style-type: none"> - Les croyants - Le clergé séculier (prêtres, évêques)

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p>HOTEL DE VILLE</p> 	VILLE	<ul style="list-style-type: none"> - Lieu pour administrer la ville - Lieu de conservation de la charte de franchise 	Grand bâtiment au centre de la ville	<ul style="list-style-type: none"> - réunion des bourgeois qui s'occupent de l'organisation de la ville 	<ul style="list-style-type: none"> - Les bourgeois réunis en association appelés « commune » - Les échevins (bourgeois désignés par le seigneur) - Le bailli ou maire (personne déléguée par le seigneur)

	VILLE OU CAMPAGNE ?	FONCTION	ELEMENTS CARACTERISTIQUES	ACTIVITES ET/OU OUTILS	PERSONNAGES
BEFFROI	VILLE	<ul style="list-style-type: none"> - Prévenir les habitants d'un danger - Horloge rythme la vie des habitants 	<ul style="list-style-type: none"> - Grande tour - Horloge - Cloches 	<ul style="list-style-type: none"> - Surveillance des alentours de la ville - Cloche pour prévenir les habitants 	<ul style="list-style-type: none"> - Les responsables de la surveillance - Le responsable de l'entretien de l'horloge - Le responsable de l'entretien des cloches



	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p>MAISON A ENCORBELLEMENT</p> 	VILLE	<ul style="list-style-type: none"> - habitat 	<ul style="list-style-type: none"> - Les étages supérieurs sont en surplomb par rapport au rez-de-chaussée (sorte d'escalier inversé) 	<ul style="list-style-type: none"> - Lieu d'habitation des citadins 	<ul style="list-style-type: none"> - Bourgeois (artisans, marchands)

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Eléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
MARCHE/FOIRES/ HALLES/BOUTIQUES	VILLE	- Faire du commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Marché : sur la place du marché (hebdomadaire) - Foires : commerce de gros pour les marchands (une fois par an) - Boutiques : pour les artisans qui fabriquent et vendent leurs produits - Halles : marchés couverts 	<ul style="list-style-type: none"> - Commerce de produits de consommation (nourritures, tissus, outils, meubles etc.) - Commerce de produits de luxe (bijoux, vitres etc.) - Commerce de meubles 	<ul style="list-style-type: none"> - Paysans - Artisans - Marchands - Clergé - Seigneur

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p>CHÂTEAU-FORT</p> 	campagne	<ul style="list-style-type: none"> - Habitat - Militaire - Refuge 	<ul style="list-style-type: none"> - Pont levis - Les douves - La herse - Les meurtrières - Le donjon - Les créneaux 	<ul style="list-style-type: none"> - Militaire lors d'attaque - Habitation du seigneur et de sa famille 	<ul style="list-style-type: none"> - Seigneur et sa famille - Personnes au service du seigneur - Les villageois quand il y a danger

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p>SEIGNEURIE</p> 	campagne	<ul style="list-style-type: none"> - Habitat - agriculture - élevage 	<ul style="list-style-type: none"> - Château-fort - La réserve - Les tenures (ou manses) - Maisons des villageois - Le pont - Le moulin - La forêt seigneuriale - Le pressoir 	<ul style="list-style-type: none"> - Cultiver les champs - La charrue - Le collier rigide - Les outils en métal - La rotation triennale - Emmener les porcs à la glandée - Elever le bétail - Effectuer des corvées dans la réserve 	<ul style="list-style-type: none"> - Seigneur et sa famille - Les paysans (vilains ou serfs)

	VILLE ou CAMPAGNE ?	FONCTION	Éléments caractéristiques	Activités et/ou outils	Personnages
<p data-bbox="191 692 445 785">ABBAYE/ MONASTERE</p> 	<p data-bbox="598 692 802 735">campagne</p>	<ul data-bbox="904 292 1235 335" style="list-style-type: none"> - Lieu de prière 	<ul data-bbox="1286 292 1567 671" style="list-style-type: none"> - Bâtiment fermé - Dortoirs - Scriptorium - Eglise - Cuisine - Cloître 	<ul data-bbox="1668 292 2000 621" style="list-style-type: none"> - Cultiver les champs - Recopier des livres - Prier - Lieu de refuge 	<ul data-bbox="2051 292 2254 392" style="list-style-type: none"> - Clergé régulier